

EDITAL COMPLEMENTAR PARA SELEÇÃO DE MONITOR DO DESIGN DE AMBIENTES

Inscrições até dia 06/03/2018 no SIGAA
Procedimentos para inscrição no site da FAV/UFG
Prova dia 14/03/2018 das 14 às 16h – sala 22

1. DISCIPLINAS (Estudante deve ter cursado as disciplinas listadas com bom desempenho)
REPRESENTAÇÃO 3D-I / PRIMEIRO SEMESTRE EMENTA

Introdução aos métodos e técnicas de modelagens tridimensionais (analógicas e digitais) como instrumentos para protótipos virtuais, com particular referimento ao projeto de ambientes. Softwares de modelagem, texturização, iluminação e renderização digital. Confecções de modelos 3D.

REPRESENTAÇÃO 3D-II / SEGUNDO SEMESTRE EMENTA

Exploração das técnicas de modelagens tridimensionais (estáticas e dinâmicas). Uso de novas tecnologias nos processos contemporâneos de design: concepção, representação e colaboração à distância.

REPRESENTAÇÃO 2D / SEGUNDO SEMESTRE EMENTA

Práticas de desenho de espaços construídos usando vistas e projeções ortogonais. Estudo dos instrumentos analógicos e computacionais para a realização de desenhos 2D. Elaboração de esboços e desenhos técnicos, segundo ABNT. Noções básicas de desenhos auxiliados pelo computador (CAD). Relações de escala e proporção entre representação do espaço e do objeto.

2. CONTEÚDO DA PROVA

- Desenho de Design de Ambientes, mobiliário e projetos complementares
- Desenho Técnico (espessura de linhas e escala) e Projeto executivo de Design de Ambientes (especificações de materiais e cotagem)
- Domínio de softwares como Autocad e/ou Revit, Sketch-up e V-ray para projetos de Design de Ambientes
- Capacidade de modelar imagens renderizadas de qualidade com efeitos lumínicos, vídeo e/ou imagem panorama para projetos de Design de Ambientes

3. FORMA DE AVALIAÇÃO

- Análise de histórico escolar
- Prova prática para desenvolvimento de:
 - Planta de layout com especificações e cotagem
 - Imagem renderizada de qualidade
 - Vídeo e/ou imagem panorama